



# idea.

Interactive toolset supporting  
Development of Educators of Adults'  
skills in Boosting Entrepreneurship  
among NEETs.  
Project number: 2019-1-EL01-KA204-  
063049

## Newsletter n°2

### App sobre la enseñanza del emprendimiento y la demanda de habilidades emprendedoras según las empresas



¡El primer resultado intelectual del proyecto IDEA está listo! La app IDEA está disponible de forma gratuita y permite a los educadores y “ninis” obtener comentarios detallados sobre los métodos de enseñanza de emprendimiento utilizados actualmente por los educadores de adultos, y sobre la demanda de habilidades para el emprendimiento por parte de las empresas.

Asimismo, a través de la app IDEA, los jóvenes emprendedores que llevan dirigiendo su propia empresa desde hace menos de 10 años, ofrecen prácticos consejos a los “ninis” para que puedan iniciar su propio negocio.

La app se presenta de forma atractiva, teniendo en cuenta los principios de la experiencia del usuario y permite a los usuarios descubrir los resultados desde diversas perspectivas y filtros, como el país, la profesión u otros. La app está disponible a través de una interfaz de usuario en el sitio web de nuestro proyecto y a través de una aplicación móvil, la app IDEA que se puede descargar en Google Play Store (dispositivos Android) y App Store (dispositivos Apple). La interfaz del informe interactivo y la aplicación móvil están disponibles en todos los idiomas de los socios del proyecto (EN, ES, IT, PL, EL).

El socio responsable de la aplicación móvil es CWEP, y todos los socios del proyecto han ayudado en la implementación del resultado. ¡Visita ahora nuestro [sitio web](#) y descarga la aplicación!

## 2ª Reunión Virtual

El viernes 13 de noviembre tuvo lugar el segundo encuentro entre socios del proyecto IDEA.

Evidentemente, debido a la actual situación de emergencia de COVID-19, los socios no pudieron reunirse cara a cara en Valencia como estaba previsto anteriormente, donde iban a ser acogidos por MEUS. Por lo tanto, la reunión se desarrolló online sin problemas, en el ambiente habitual amistoso y colaborativo, donde se discutieron los próximos pasos del proyecto.

Los socios iniciaron la reunión hablando sobre la app IDEA recién lanzada para una consulta aún más simple e inteligente del catálogo. En la app todos encontrarán los resultados del Cuestionario señalando qué métodos de enseñanza son los más utilizados y los temas más frecuentes a los que se enfrentan los educadores, así como consejos prácticos para jóvenes emprendedores que han decidido iniciar su propia empresa. Sin embargo, se prevén algunas mejoras y correcciones para finalizar la app IDEA.

Finalmente, los socios discutieron los temas del próximo boletín, algunos cambios en la gestión del proyecto y la posibilidad de reunirse cara a cara en marzo para la próxima reunión, ¡esperemos que la situación mejore y permita que todos viajen de manera segura nuevamente!



# IO2 - Desarrollo del conjunto de herramientas Interactivas que apoyan el Desarrollo de las Habilidades de los educadores de adultos para impulsar el espíritu empresarial entre los “ninis”

Desde mayo, se ha trabajado para crear la segunda producción intelectual.

El conjunto de herramientas es una aplicación web que se basa en la fase de investigación (O1).

Proporcionará acceso a materiales y recursos de formación/enseñanza sobre habilidades empresariales. El conjunto de herramientas está diseñado para educadores de adultos y adultos jóvenes.

El conjunto de herramientas se divide en 2 partes:

- 1) Herramienta de evaluación para comprobar el nivel de habilidad.
- 2) Materiales de capacitación (con secciones separadas para educadores y “ninis”).

Actualmente estamos en la fase final de creación de la herramienta e implementación del contenido. Por lo tanto, la parte más exigente y que requiere más tiempo del trabajo está casi terminada. Todavía tenemos una fase de prueba por delante y una etapa de mejora de la herramienta para que sea lo más útil y fácil de usar posible. ¡Esperamos que a pesar de las dificultades del COVID-19, podamos llevar a cabo estas etapas de manera eficiente y efectiva! Aún nos queda algo de tiempo, y ya hemos demostrado con la alianza que es posible superar los obstáculos con compromiso y voluntad, especialmente en el siglo XXI, cuando tenemos acceso a diferentes herramientas TIC.



[image by freepick.com](https://www.freepick.com)

## Qué está por venir en los próximos meses

Una vez que la versión online del conjunto de herramientas esté lista, todos los socios realizarán sus pruebas, de acuerdo con el plan preparado por CKE, incluido el cronograma detallado y los cuestionarios de evaluación de las pruebas. Una vez finalizada la prueba, los socios introducirán mejoras de acuerdo con los resultados de la prueba.

Todos esperamos que la situación de COVID-19 mejore pronto, para que los socios involucren a los ensayadores y realicen sus procedimientos de prueba sin problemas. Un mínimo de 80 educadores de adultos jóvenes (especialmente “ninis”) y 200 “ninis”, probarán el conjunto de herramientas y brindarán sus valiosos comentarios para mejorarlo. Los socios tendrán muy en cuenta los resultados al mejorar el conjunto de herramientas.

Los socios de IDEA esperan poder reunirse pronto en persona que pronto se reúnan en persona para otra Reunión de Proyecto Transnacional y, por supuesto, para la Actividad de Aprendizaje, Enseñanza y Capacitación en Syros (Grecia), que está prevista para mayo de 2021. Debido a COVID-19, la LTTA cambió su propósito y también habrá un papel de prueba crucial para la calidad del conjunto de herramientas.

¡Estaos atentos para más noticias en redes sociales y la página web de IDEA!



[IDEAerasmusproject](https://www.facebook.com/IDEAerasmusproject)



<https://idea.erasmus.site>



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union

El apoyo de la Comisión Europea para la producción de esta publicación no constituye una aprobación de los contenidos, que reflejan sólo las opiniones de los autores, y la Comisión no se hace responsable del uso que pueda hacerse de la información contenida en el mismo.